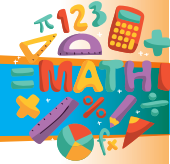

















WARM UP ACTIVITY LEVEL 1



SYMBOLS/ SÍMBOLOS	DESCRIPTION/ DESCRIPCIÓN
Collect the Item 	Tomar y levantar una ficha (inicio)
Leave the item 	Bajar y soltar la ficha en la casilla actual
Move right 	Mover la ficha una casilla a la derecha
Move left 	Mover la ficha una casilla a la izquierda
Move up 	Mover la ficha una casilla hacia el frente
Move down 	Mover la ficha una casilla hacia atrás



			
			
			
			 START

Using the symbols given in table 1, write a program to move the RED BALL from the start position to the yellow place without passing over the stamps